

Les boucles



1. Construire un algorithme qui affiche 5 fois "Bonjour !" à l'écran
2. Construire un algorithme qui affiche la liste des 50 premiers nombres entiers
3. Construire un algorithme qui affiche la liste des 100 premiers nombres impairs entiers
4. Construire un algorithme qui affiche 20 lignes du type
 - "L'aire d'un carré de côté 1 est 1"
 - "L'aire d'un carré de côté 2 est 4"
 - "L'aire d'un carré de côté 3 est 9"etc, etc....
5. Construire un algorithme qui affiche 100 points aléatoires de coordonnées comprises entre 0 et 1 dans un repère.
6. Construire un algorithme qui dessine un hexagone régulier dans un repère. Généraliser ensuite pour un polygone régulier à p côtés définis par l'utilisateur.